

## Dynamics 365 Business Central On-Premises vs. Online (Cloud)

### Lizenz

| Feature            | On-Premises   | Online (Cloud)   |
|--------------------|---|--|
| <i>User-Modell</i> | Named User  | Named User   |
| <i>Lizenztypen</i> | Full User (Essentials und Premium), Team Members, Device  | Full User (Essentials und Premium), Team Members, Device |
| <i>Erwerb</i>      | Kauf, auch Miete/Abo (Subscription)   | Miete/Abo (Subscription)                                 |
| <i>Kosten</i>      | <p>Mehrere Kostenbestandteile</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einmalig Lizenzkosten</li> <li>- jährlicher Wartungsvertrag (Enhancement-Gebühr i. H. v. 17 % des Lizenzlistenpreises)</li> <li>- laufende Infrastrukturkosten (Hardware, Energie, Betriebssysteme, CALs, Anti-Viren-Software)</li> </ul> <p>ggf. laufende Personalkosten für Administrierende</p> | Monatliche Nutzungsgebühr                                |
| <i>SQL-Server</i>  | SQL-Standard- oder Volumenlizenzen, die   | keine Lizenz benötigt                                    |

|   |  |   |
|---|--|---|
|   | separat zu erwerben sind (keine Runtime-Lizenzen mehr)   |   |
| <i>Entwicklungsobjekte</i><br>(z. B. Tabellen,<br>Pages, Codeunits) | Separater Erwerb weiterer Entwicklungsobjekte (je nach Objektart unterschiedlich große Pakete) | Unbegrenzte Inanspruchnahme weiterer Entwicklungsobjekte (keine Zusatzkosten für weitere Entwicklungsobjekte) |
| <i>Zusätzlicher Speicherplatz</i>                                   | Muss der Kunde vorhalten   | Zusätzliche Kosten (kostenlos: 80 GB Speicher plus 2 GB je Essentials-User bzw. 3 GB je Premium-User)         |

## Zusammenspiel mit anderen Anwendungen

| Feature                         | On-Premises  | Online (Cloud)   |
|---------------------------------|--|--|
| <i>Allgemein</i>                | Wenig Standardschnittstellen                             | Viele aktivierbare Standard-Schnittstellen (z. B. durch Power Automate)  |
| <i>Microsoft Azure</i>          | Möglich  | Optimierte Interaktion<br>(Hintergrund: Business Central Cloud läuft auf Basis von Azure (Microsoft Cloud Services Plattform), wozu eine native Verbindung hergestellt wird) |
| <i>Microsoft Teams</i>          | Nicht möglich  | Möglich (Benutzer/-innen mit Teams-Lizenz können einzelne Pages aus Business Central in Teams sehen, ohne eine BC-Lizenz zu haben)   |
| <i>Microsoft Power Platform</i> | Nur über Umwege möglich (Gateway und Azure AD-Anmeldung) | komplett integriert, einfachere und vielseitige Einbindung   |
| ↳ <i>Microsoft Power BI</i>     | -  | Anrecht auf Freilizenzen sowie ein integriertes Starter Set an Berichten   |
| <i>Microsoft Dataverse</i>      | Nur über Umwege möglich (Gateway und Azure AD-Anmeldung) | Möglich  |

|                       |  |   |
|-----------------------|--|---|
| <i>Add-Ons/Apps</i>   | Müssen vom Dienstleister als App-Datei zur Verfügung gestellt werden, welche via PowerShell importiert werden      | Direkte Installation aus dem AppStore möglich |
| <i>.NET-Anbindung</i> | Möglich (Local Agents)   | Möglich (Local Agents)                        |
| <i>SQL-Datenbank</i>  | Nicht möglich (nur in Verbindung mit Strafgebühren aufgrund der <a href="#"><i>Universal Code Initiative</i></a> ) | Nicht direkt möglich                          |

## Weiterentwicklung

| Feature                                  | On-Premises   | Online (Cloud)  |
|--|---|---|
| <i>Skalierbarkeit</i>                    | Erwerb weiterer Server/Ressourcen   | optionale Azure Services (sofort möglich)   |
| <i>Updates</i>                           | Kumulative Updates, die manuell eingespielt werden müssen (aktives Handeln erforderlich, gewisser Aufwand)  | Automatische Updates nach vorgegebenen Updatezyklen, weitestgehend ohne administrativen Aufwand                   |
| <i>Entwicklung</i>                       | Anpassung durch Microsoft-AL- und VS-Code über Apps   | Anpassung über AL in Visual Studio Code über Apps   |
| <i>Entwicklungs- und Test-Umgebungen</i> | Bereitstellung von Entwicklungsumgebungen und Test-Datenbanken durch Kunden, i. d. R. Docker-Systeme und keine Sandboxes, da diese Speicherplatz etc. verursachen würden<br><br>→ On-Premises-Kunden verursachen 20 % mehr Entwicklungsaufwand als Cloud-Kunden | Drei verfügbare Entwicklungs- und Testumgebungen (einfach Erstellen von Sandboxes durch Kopie der Live-Datenbank) |

## Infrastruktur

| Feature                                       | On-Premises   | Online (Cloud)   |
|---|---|--|
| <i>Betrieb auf eigenem/ gehosteten System</i> | Ja  | Nein   |
| <i>Notwendigkeit von Hardware</i>             | Hardwareabhängig (Serverbetriebssysteme, IT-Manager oder Hosting Partner)     | Nicht benötigt (nur Web-Browser)   |
| <i>Installation</i>                           | Notwendig   | Nicht notwendig  |
| <i>Kontrolle über Dateisystem</i>             | Gesamte Kontrolle über das Dateisystem  | Kein Zugriff auf das Dateisystem (nur Abfragen)  |
| <i>Gewährleistung der Sicherheit</i>          | Verantwortung für Datenschutz, -sicherheit und Ausfallsicherheit durch Kunden | Verantwortung für Datenschutz, -sicherheit und Ausfallsicherheit durch Microsoft (= weniger Verantwortung auf Kundenseite) |
| <i>Backups</i>                                | Manuelle Back-Ups durch den Kunden  | Automatische Sicherung von Back-Ups an einen geschützten Ort   |
| <i>Internetverbindung</i>                     | Unabhängig (lokale Netzwerkverbindung)  | Abhängigkeit von einer stabilen, entsprechend dimensionierten Internetleitung  |